



Race Studio 3

Canale Fuel Used

Domanda:

In che modo posso ottenere l'informazione relativa al carburante utilizzato durante le sessioni?

Risposta:


Il canale Fuel Used, che permette di ottenere l'informazione relativa la quantità di carburante utilizzato, è attivabile configurando opportunamente il sistema. Al termine della sessione, il valore può essere ritrovato nella tab Counters del menu del dispositivo connesso al PC, oltre che nella sezione Counters del menu interno del dispositivo.

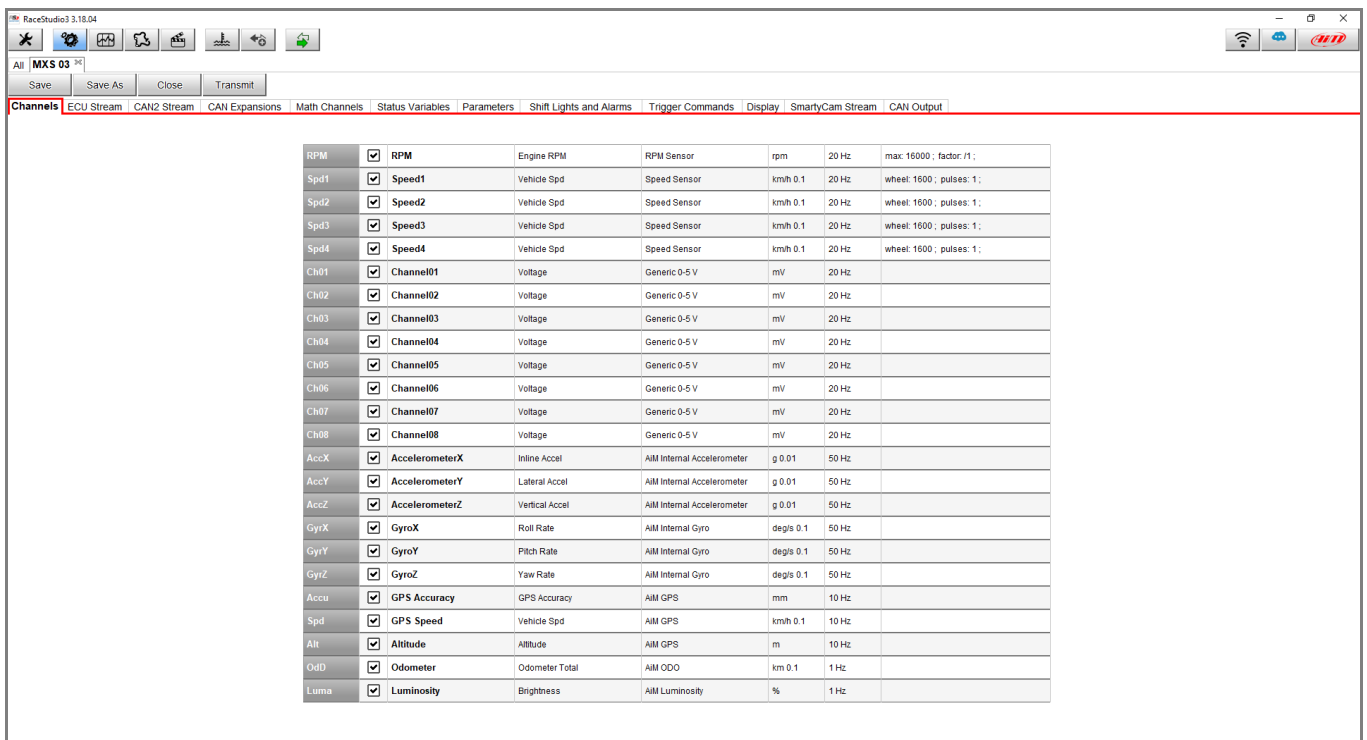
N.B.: il canale Fuel Used è attivabile **solamente** nelle configurazioni dei dispositivi appartenenti alle famiglie EVOx ed MXx, a partire dalla versione di Race Studio 3 n. **3.16.20**;

N.B.: il dato è calcolabile dai sistemi AiM **solamente se** nella configurazione del dispositivo è selezionato un protocollo di comunicazione con una ECU che comprenda un canale con la funzione Fuel Flow (flusso di carburante nel tempo).

Race Studio 3

Il canale Fuel Used può essere incluso nella lista dei disponibili (tab Channels) nella modalità spiegata di seguito:

- Entrare nella sezione Configurations di Race Studio 3 () , selezionare una configurazione esistente o crearne una nuova cliccando "New". Dopo avere selezionato il dispositivo ed averne inserito il nome ed un eventuale commento, cliccare "OK": di default, è mostrata la tab Channels, che riporta la lista dei canali disponibili (nella lista, il canale Fuel Used non è presente; immagine sotto).



Race Studio 3

- Entrando nella tab ECU Stream, è possibile selezionare il protocollo di comunicazione con la ECU del proprio veicolo: **solamente nel caso in cui esso includa un canale con la funzione Fuel Flow**, appare una finestra popup che comunica che il canale Fuel Used è stato attivato ed è configurabile dalla lista nella tab Channels.

ID	Name	Function	Unit	Freq
CC02	<input checked="" type="checkbox"/> RPM	Engine RPM	rpm	10 Hz
CC19	<input checked="" type="checkbox"/> VehicleSpeed	Vehicle Spd	km/h 0.1	10 Hz
CC22	<input checked="" type="checkbox"/> ThrottlePosition	Pct Throttle Load	% 0.01	10 Hz
CC18	<input checked="" type="checkbox"/> WaterTemperature	Water Temp	C 0.1	10 Hz
CC40	<input checked="" type="checkbox"/> IntakeAirTemp	Air Temp	C 0.1	10 Hz
CC33	<input checked="" type="checkbox"/> ChargeAirTemp	Temperature	C 0.1	10 Hz
CC28	<input checked="" type="checkbox"/> EPSTemperature	Temperature	C 0.1	10 Hz
CC41	<input checked="" type="checkbox"/> ManifoldAirPressure	Pressure	bar 0.01	10 Hz
CC42	<input checked="" type="checkbox"/> BoostPressure	Pressure	bar 0.01	10 Hz
CC05	<input checked="" type="checkbox"/> BoostPressure	Pressure	bar 0.01	10 Hz
CC20	<input checked="" type="checkbox"/> BrakePressure	Pressure	#	10 Hz
CC04	<input checked="" type="checkbox"/> Gear		#	10 Hz
CC01	<input checked="" type="checkbox"/> EngineLoad	Number	#	10 Hz
CC27	<input checked="" type="checkbox"/> FuelLevel	Percent	% 0.01	10 Hz
CC23	<input checked="" type="checkbox"/> FuelRate	Fuel Flow	l/s	10 Hz
CC24	<input checked="" type="checkbox"/> FuelEconomy	Volume Flow	l/s	10 Hz
CC25	<input checked="" type="checkbox"/> AverageFuelEco	Rate	%/s 0.1	10 Hz
CC29	<input checked="" type="checkbox"/> EPSSteeringRate	Rate	%/s 0.1	10 Hz
CC30	<input checked="" type="checkbox"/> EPSInputForce	Torque	Nm 0.1	10 Hz
CC31	<input checked="" type="checkbox"/> EPSOutputForce	Torque	Nm 0.1	10 Hz
CC32	<input checked="" type="checkbox"/> EPSCurrent	Current	A 0.001	10 Hz
CC09	<input checked="" type="checkbox"/> EPS_Alarm	Number	#	10 Hz
CC47	<input checked="" type="checkbox"/> FrontDriveActive	Wheel Drive	#	10 Hz

Race Studio 3

- Riaprendo la tab Channels, è ora possibile trovare il canale Fuel Used (posizionato di default in fondo all'elenco): cliccandovi, appare la finestra di impostazione (immagine sotto), dalla quale è possibile modificarne il nome, la frequenza di campionamento, l'unità di misura ed il numero di cifre decimali da mostrare a display.

The screenshot shows the RaceStudio3 3.18.04 interface. The 'Channels' tab is active, displaying a list of channels. A dialog box titled 'Channel Settings' is open for the 'Fuel Used' channel. The dialog box contains the following fields:

- Name: FuelUsed
- Function: Fuel Level
- Sensor: AIM FUEL USED
- Sampling Frequency: 10 Hz
- Unit of Measure: l
- Display Precision: 1 decimal place

The 'Fuel Used' channel is highlighted in blue in the main table. The table below is a representation of the data shown in the screenshot:

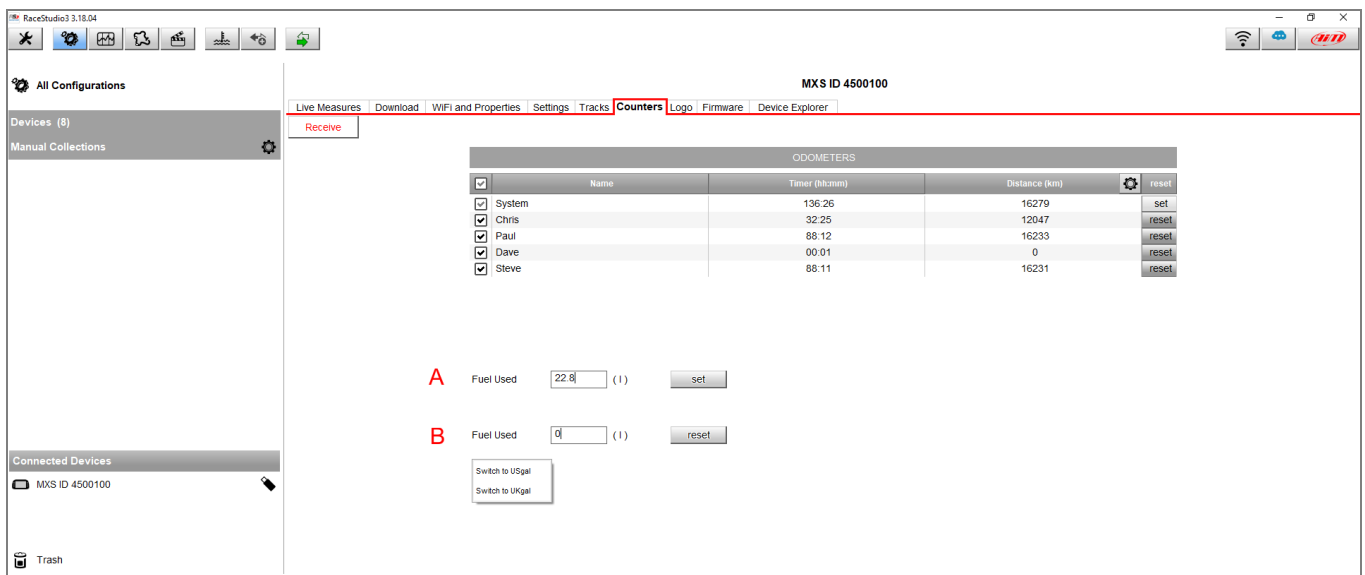
ID	Name	Function	Sensor	Unit	Freq	Parameters
RPM	RPM	Engine RPM	RPM Sensor	rpm	20 Hz	max: 16000 ; factor: /1 ;
Spd1	Speed1	Vehicle Spd	Speed Sensor	km/h 0.1	20 Hz	wheel: 1600 ; pulses: 1 ;
Spd2	Speed2	Vehicle Spd	Speed Sensor	km/h 0.1	20 Hz	wheel: 1600 ; pulses: 1 ;
Spd3	Speed3					wheel: 1600 ; pulses: 1 ;
Spd4	Speed4					wheel: 1600 ; pulses: 1 ;
Ch01	Channel01					
Ch02	Channel02					
Ch03	Channel03					
Ch04	Channel04					
Ch05	Channel05					
Ch06	Channel06					
Ch07	Channel07					
Ch08	Channel08					
AccX	AccelerometerX					
AccY	AccelerometerY					
AccZ	AccelerometerZ					
GyrX	GyroX					
GyrY	GyroY	Pitch Rate	AIM Internal Gyro	deg/s 0.1	50 Hz	
GyrZ	GyroZ	Yaw Rate	AIM Internal Gyro	deg/s 0.1	50 Hz	
Accu	GPS Accuracy	GPS Accuracy	AIM GPS	mm	10 Hz	
Spd	GPS Speed	Vehicle Spd	AIM GPS	km/h 0.1	10 Hz	
Alt	Altitude	Altitude	AIM GPS	m	10 Hz	
OdD	Odometer	Odometer Total	AIM ODO	km 0.1	1 Hz	
Luma	Luminosity	Brightness	AIM Luminosity	%	1 Hz	
Fuel	Fuel Used	Fuel Level	AIM FUEL USED	l 0.1	10 Hz	

Terminate queste prime impostazioni, cliccare Save ed esse saranno memorizzate dal software, rendendo il canale Fuel Used utilizzabile nelle diverse tab di configurazione del dispositivo.

Race Studio 3

- Una volta terminata la sessione, con il dispositivo collegato al PC, è possibile ottenere i valori aggiornati dei contatori disponibili: dalla tab Counters, cliccare Receive (nella zona superiore della schermata; immagine seguente) per aggiornare i valori degli odometri e del Fuel Used. E' inoltre possibile trasmettere al dispositivo un valore Fuel Used, inserendolo nel campo e cliccando il tasto "set" (A). Il valore Fuel Used può essere resettato, inserendo "0" nel campo e cliccando "reset" per trasmettere l'azzeramento del valore al dispositivo (B).

Cliccando sulla voce Fuel Used o sul simbolo dell'unità di misura corrente, è possibile modificare l'unità di misura stessa (a scelta tra litri, UKgal o USgal).



MXS ID 4500100

Live Measures | Download | WiFi and Properties | Settings | Tracks | **Counters** | Logo | Firmware | Device Explorer

Receive

ODOMETERS				
<input checked="" type="checkbox"/>	Name	Time (h:mm)	Distance (km)	reset
<input checked="" type="checkbox"/>	System	136:26	16279	set
<input checked="" type="checkbox"/>	Chris	32:25	12047	reset
<input checked="" type="checkbox"/>	Paul	88:12	16233	reset
<input checked="" type="checkbox"/>	Dave	00:01	0	reset
<input checked="" type="checkbox"/>	Steve	88:11	16231	reset

A Fuel Used (l)

B Fuel Used (l)

Il valore di carburante utilizzato può essere resettato anche dai dispositivi stessi:

- Famiglia MXx: MENU/← → Counters → scorrere fino alla voce Fuel Used → CHANGE → OK (voce Reset selezionata di default);
- Famiglia EVOx: MENU → Counters → scorrere fino alla voce Fuel Used → RESET (nel caso in cui sia collegato un visore AiM).